

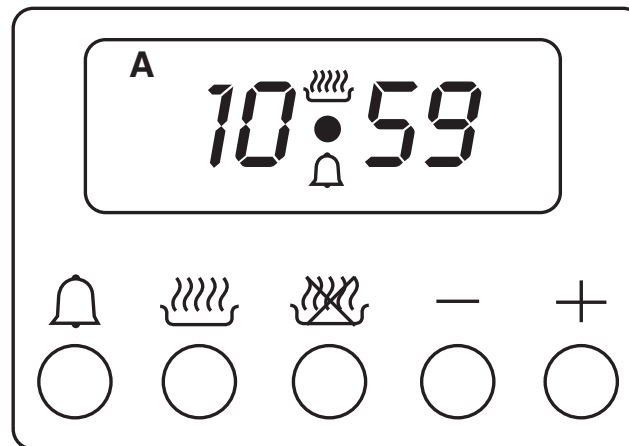
**(IT) PROGRAMMATORE ELETTRONICO**

**(ES) PROGRAMADOR ELECTRONICO**

**(FR) PROGRAMMEUR ELECTRONIQUE**

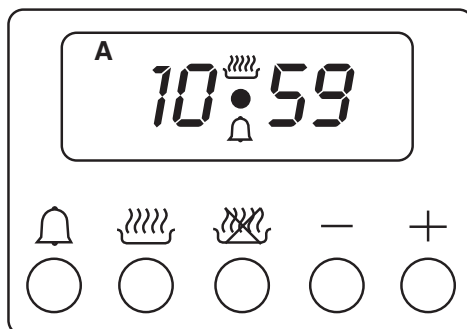
**(GB) ELECTRONIC PROGRAMMER**

**(DE) ELEKTRONIK PROGRAMMIERES**



**MOD. EL 145**

codice I/301/35

**IT**


**1. FUNZIONI:** durata cottura - fine cottura - orologio - contaminuti - funzione manuale

## 2. DISPLAY

Simboli indicanti le funzioni in corso:

durata e funzione manuale = simbolo pentola 

programma automatico = "A"

contaminuti = simbolo campana 


## 3. IMPOSTAZIONE DI UNA FUNZIONE

Selezionare la funzione desiderata azionando il tasto corrispondente ed impostare il tempo con i tasti +/-.

## 4. LEGENDA PULSANTI

Tasto campana  = tasto per contaminuti e suoneria



Tasto durata  = durata cottura automatica

Tasto fine cottura  = fine cottura



Tasto - + = regolazione orario e tempo di cottura

Con il tasto "+" il tempo aumenta, con il tasto "-" il tempo decresce ad una velocità direttamente proporzionale alla durata della pressione esercitata sul tasto.




## 5. FUNZIONE OROLOGIO

La funzione orologio si attiva premendo contemporaneamente i tasti di durata  e di fine cottura . L'ora si imposta agendo quindi sui tasti +/- . Eventuali programmi precedentemente impostati si cancelleranno automaticamente.


## 6. FUNZIONE MANUALE

L'impostazione di questa funzione avviene agendo contemporaneamente sui tasti di durata  e di fine cottura . Il simbolo "A" si spegne e compare il simbolo pentola. I programmi precedentemente impostati vengono cancellati.




## 7. FUNZIONE SEMIAUTOMATICA CON DURATA COTTURA

Selezionare la funzione durata (tasto ) e scegliere il tempo con i tasti +/- . Compaiono i simboli "A" ed il simbolo pentola . Il forno si accende. Quando l'ora del giorno coinciderà con il tempo finale, visualizzabile tramite il tasto fine cottura , il forno si spegnerà e scomparirà il simbolo pentola. Entrerà in funzione il segnale acustico. Il simbolo "A" lampeggerà.



## 8. FUNZIONE SEMIAUTOMATICA CON FINE COTTURA

Selezionare la funzione di fine cottura (tasto ) ed impostare il tempo finale con i tasti +/- . Compaiono i simboli "A" e pentola. Il forno si accende. Quando l'ora del giorno coinciderà con il tempo finale il forno si spegnerà e scomparirà il simbolo pentola. Si metterà in funzione il segnale acustico. Il simbolo "A" lampeggerà.

## 9. FUNZIONE AUTOMATICA CON DURATA E FINE COTTURA



Selezionare la funzione durata , ed impostare il tempo desiderato con i tasti +/- . Compare il simbolo "A". Il forno si accende e compare il simbolo pentola . Attendere qualche secondo fino all'apparire dell'ora corrente. Impostare il tempo finale agendo sul tasto fine cottura . Sul display compare un tempo finale approssimato. Agendo sui tasti +/- impostare il tempo finale effettivamente desiderato. Il forno si spegne e scompare il simbolo pentola. Il simbolo pentola comparirà di nuovo quando l'ora del giorno coinciderà con il tempo finale meno la durata cottura. Alla fine del programma automatico, lampeggerà il simbolo "A". Si azionerà il segnale acustico, il forno e il simbolo pentola si spegneranno.

## 10. CONTAMINUTI

Selezionare la funzione contaminuti (tasto ) ed impostare il tempo desiderato con i tasti +/- . Durante il trascorrere del tempo impostato rimarrà acceso il simbolo campana .

Quando il tempo giungerà alla fine, si metterà in funzione il segnale acustico.

## 11. SEGNALE ACUSTICO

Il segnale acustico entra in funzione alla fine della funzione di durata cottura e contaminuti e rimane attivo per 7 minuti. Agendo su uno qualsiasi dei tasti  , il segnale si interrompe.

L'intensità del segnale acustico può essere modificata agendo sul tasto "-" senza prima selezionare una funzione. È possibile scegliere tra 3 diverse intensità di suono e la durata dipende dal tempo di pressione esercitato sul tasto "-".

## 12. INIZIO DI UN PROGRAMMA E CONTROLLO

Una volta selezionato il programma, questo ha inizio dopo che si è impostato il tempo. I tempi residui possono essere visualizzati in qualsiasi momento selezionando nuovamente la funzione corrispondente.

## 13. INDIVIDUAZIONE DI UN ERRORE DI PROGRAMMAZIONE

Si è in presenza di un errore di programmazione se l'ora indicata dall'orologio è compresa tra l'ora di inizio cottura e l'ora di fine cottura.

L'errore viene segnalato dal segnale acustico che si mette in funzione e dal lampeggiare intermittente del simbolo "A".

## 14. CANCELLAZIONE DI UN PROGRAMMA



La cancellazione di un programma avviene selezionando la funzione manuale.

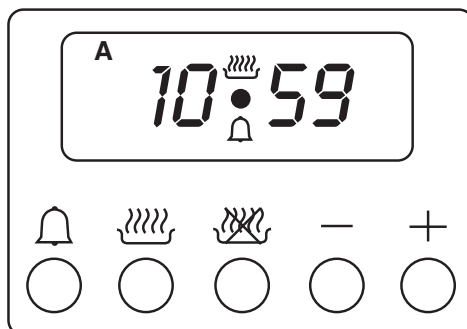
Alla fine del programma impostato, questo si cancella automaticamente.

## 15. USO IMMEDIATO

A) Se il display lampeggia leggere il punto B, altrimenti passare al punto C.

B) Se il display lampeggia significa che non è ancora stata impostata l'ora corrente oppure che è venuta a mancare l'energia elettrica. In questo caso impostare l'ora corrente (vedi punto 5) e poi passare al punto C.

C) Premere contemporaneamente i tasti  . Tramite le relative manopole dell'elettrodomestico impostare la temperatura (manopola termostato) e la funzione (manopola selettore).



**1. FUNCIONES:** Duración cocción - Fin cocción - Reloj - Cuentaminutos - Función manual.

#### 2. DISPLAY

Símbolos para indicar las funciones en curso:

Duración y función manual = símbolo "Cazuela"

Programa automático = "A"

Cuentaminutos = símbolo "Campana"

#### 3. CÓMO ESTABLECER UNA FUNCIÓN

Seleccionar la función deseada accionando la tecla correspondiente y establecer el tiempo con las teclas "+" y "-".

#### 4. LEYENDA BOTONES

Tecla "Campana"

Tecla "Duración"

Tecla "Fin Cocción"

Tecla "-".

Tecla "+".

Con la tecla "+" el tiempo aumenta y con la tecla "-" el tiempo disminuye a una velocidad directamente proporcional a la duración de la presión ejercida sobre la tecla.

#### 5. FUNCIÓN RELOJ

La función reloj se activa pulsando al mismo tiempo las teclas de duración y fin cocción . La hora se establece pulsando las teclas "+/-". Los programas establecidos con anterioridad quedan anulados automáticamente.

#### 6. FUNCIÓN MANUAL

La regulación de esta función se realiza pulsando al mismo tiempo las teclas de duración y de fin cocción . El símbolo "A" se apaga y aparece el

símbolo "Cazuela". Los programas establecidos con anterioridad quedan anulados.

#### 7. FUNCIÓN SEMIAUTOMÁTICA CON DURACIÓN COCCIÓN

Seleccionar la función duración (tecla ) y establecer el tiempo con las teclas "+/-". Aparecen el símbolo "A" y el símbolo "Cazuela" . El horno se enciende. Cuando la hora diurna coincide con el tiempo final, que se puede visualizar mediante la tecla fin cocción , el horno se apaga y desaparece el símbolo "Cazuela". Se pone en marcha la señal acústica. El símbolo "A" centellea.

#### 8. FUNCIÓN SEMIAUTOMÁTICA CON FIN COCCIÓN

Seleccionar la función de fin cocción (tecla ) y establecer el tiempo final con las teclas "+/-". Aparecen el símbolo "A" y el símbolo "Cazuela". El horno se enciende. Cuando la hora diurna coincide con el tiempo final, el horno se apaga y desaparece el símbolo "Cazuela". Se pone en marcha la señal acústica. El símbolo "A" centellea.

#### 9. FUNCIÓN AUTOMÁTICA CON DURACIÓN Y FIN COCCIÓN

Seleccionar la función duración y establecer el tiempo deseado con las teclas "+/-". Aparece el símbolo **A**. El horno se enciende y aparece el símbolo "Cazuela" . Esperar unos segundos hasta que aparezca la hora actual. Establecer el tiempo final utilizando la tecla fin cocción . En el display aparece un tiempo final aproximado. Establecer el tiempo final que se desea realmente mediante las teclas "+/-". El horno se apaga y desaparece el símbolo "Cazuela". El símbolo "Cazuela" aparecerá de nuevo cuando la hora diurna coincida con el tiempo final menos la duración cocción. Cuando termina el programa automático, centellea el símbolo "A". Se pone en marcha la señal acústica y se apagan el horno y el símbolo "Cazuela".

#### 10. CUENTAMINUTOS

Seleccionar la función cuentaminutos (tecla ) y establecer el tiempo deseado mediante las teclas "+/-". Mientras transcurre el tiempo establecido permanece encendido el símbolo "Campana" . Transcurrido el tiempo

establecido, se pone en marcha la señal acústica.

#### 11. SEÑAL ACÚSTICA

La señal acústica se pone en marcha al final de la función de duración cocción y cuentaminutos, permanece activa durante 7 minutos. Pulsando una tecla cualquiera, , o , la señal se interrumpe. La intensidad de la señal acústica se puede modificar mediante la tecla "-", sin necesidad de haber seleccionado con anterioridad alguna función. Se puede escoger entre tres intensidades diferentes de sonido, la duración del mismo depende de cuanto tiempo se ha presionado la tecla "-".

#### 12. INICIO DE UN PROGRAMA Y CONTROL

Seleccionado el programa, éste se pone en marcha una vez establecido el tiempo. El tiempo restante se puede visualizar en cualquier momento seleccionando de nuevo la función correspondiente.

#### 13. LOCALIZACIÓN DE UN ERROR DE PROGRAMACIÓN

Existe un error de programación cuando la hora que indica el reloj está comprendida entre la hora de inicio cocción y fin cocción. El error viene indicado por la activación de la señal acústica y el centelleo intermitente del símbolo "A".

#### 14. ANULACIÓN DE UN PROGRAMA

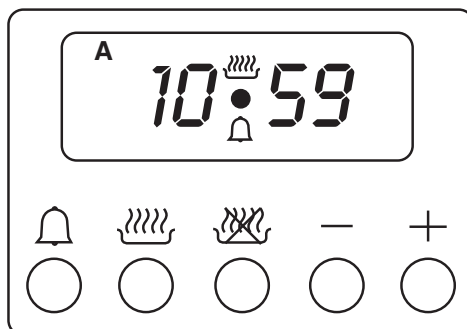
Se puede anular un programa seleccionando la función manual. Al final del programa establecido, éste se anula automáticamente.

#### 15. USO INMEDIATO

A) Si el display centellea leer el punto B, si no pasar al punto C.

B) Si el display centellea significa que todavía no se ha establecido la hora actual o bien que se ha interrumpido en algún momento la corriente eléctrica. En este caso, establecer la hora actual (véase punto 5) y después pasar al punto C.

C) Pulsar al mismo tiempo las teclas y . Empleando los respectivos mandos del aparato, establecer la temperatura (mando termostato) y la función (mando selector).

**FR**

**1. FONCTIONS:** Durée de la cuisson - Fin de la cuisson  
- Horloge - Minuterie - Fonction manuelle

## 2. VISUEL

Symboles indiquant les fonctions utilisées :

Durée et fonction manuelle = symbole

Programme automatique = "A"

Minuterie = symbole

## 3. REGLAGE D'UNE FONCTION

Sélectionner la fonction désirée à l'aide de la touche correspondante et régler sa durée au moyen des touches + ou -.

## 4. LEGENDE DES BOUTONS

Touche = minuterie

Touche = durée de la cuisson

Touche = fin de la cuisson

Touche **-/+**

Avec la touche « + », le temps augmente, avec la touche « - », il diminue, selon une vitesse proportionnelle à la durée de la pression exercée sur la touche.

## 5. FONCTION HORLOGE

Pour activer la fonction horloge, appuyer sur les touches et en même temps. Ensuite, régler l'heure en appuyant sur les touches + et -. Les éventuels programmes précédemment sélectionnés sont automatiquement effacés.

## 6. FONCTION MANUELLE

Pour sélectionner cette fonction, appuyer sur les touches et en même temps. Le symbole "A" s'éteint et le symbole apparaît. Les programmes précédemment sélectionnés sont effacés.

## 7. FONCTION SEMI-AUTOMATIQUE AVEC DUREE DE LA CUISSON

Sélectionner la fonction durée (touche ) et régler le temps voulu à l'aide des touches + ou -. Les symboles "A" et apparaissent, et le four s'allume. Quand l'heure coïncide avec la fin du temps sélectionné, que l'on peut afficher en appuyant sur la touche , le four s'éteint et le symbole disparaît. Le signal sonore retentit alors et le symbole **A** clignote.

## 8. FONCTION SEMI-AUTOMATIQUE AVEC FIN DE CUISSON

Sélectionner la fonction de fin de cuisson (touche ) et régler l'heure de fin de cuisson à l'aide des touches + ou -. Les symboles "A" et apparaissent, et le four s'allume. Quand l'heure coïncide avec l'heure de fin de cuisson sélectionnée, le four s'éteint et le symbole disparaît. Le signal sonore retentit alors et le symbole "A" clignote.

## 9. FONCTION AUTOMATIQUE AVEC DUREE ET FIN DE CUISSON

Sélectionner la fonction durée (touche ) et régler le temps désiré à l'aide des touches + ou -. Le symbole apparaît. Le four s'allume et le symbole apparaît. Attendre quelques secondes, jusqu'à ce que l'heure courante apparaisse. Régler l'heure de fin de cuisson à l'aide de la touche . Le visuel affiche une heure de fin de cuisson approximative. Appuyer sur les touches + ou - pour régler l'heure de fin de cuisson désirée de façon précise. Le four s'éteint et le symbole disparaît. Le symbole apparaît de nouveau quand l'heure coïncide avec l'heure de fin de cuisson, moins la durée de cuisson. A la fin du programme automatique, le symbole "A" clignote. Le signal sonore retentit, le four et le symbole s'éteignent.

## 10. MINUTERIE

Sélectionner la fonction minuterie (touche ) et régler le temps voulu à l'aide des touches + ou -. Lors de l'écoulement du temps sélectionné, le symbole reste allumé. Quand le temps s'est écoulé, le signal sonore retentit.

## 11. SIGNAL SONORE

Le signal sonore retentit à la fin de la durée de cuisson et du temps de la minuterie, pendant 7 minutes. Pour interrompre le signal sonore, appuyer sur les touches , ou . Il est possible de modifier l'intensité du signal sonore en appuyant sur la touche « - », sans sélectionner de fonction au préalable. Il est possible de choisir entre 3 différentes intensités de signal et sa durée dépend de la durée de la pression exercée sur la touche « - ».

## 12. DEMARRAGE ET CONTROLE D'UN PROGRAMME

Une fois le programme sélectionné, il démarre après le réglage de la durée. Le temps qui reste peut être affiché à tout moment en sélectionnant à nouveau la fonction correspondante.

## 13. DETERMINATION D'UNE ERREUR DE PROGRAMMATION

Une erreur de programmation a été commise si l'heure indiquée par l'horloge est comprise entre l'heure de début de cuisson et l'heure de fin de cuisson. Cette erreur est indiquée par le signal sonore et par le clignotement du symbole "A".

## 14. EFFACEMENT D'UN PROGRAMME

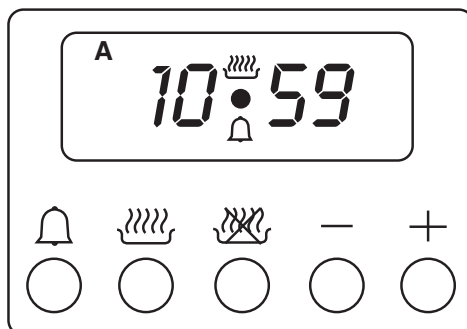
L'effacement d'un programme se fait en sélectionnant la fonction manuelle. Un programme sélectionné s'efface automatiquement quand il arrive à sa fin.

## 15. UTILISATION IMMEDIATE

A) Si le visuel clignote, lire le paragraphe B, autrement passer au paragraphe C.

B) Si le visuel clignote, cela signifie que l'heure courante n'a pas encore été réglée ou bien qu'une coupure de courant s'est produite. Dans ce cas, régler l'heure courante (voir paragraphe 5), puis passer au paragraphe C.


C) Appuyer en même temps sur les touches et . A l'aide des boutons correspondants du four, régler la température (thermostat) et la fonction (sélecteur).




**1. FUNCTIONS:** cooking time - end of cooking - clock - timer - manual operation

## 2. DISPLAY

Symbols indicating functions in progress:

duration and manual function = pot symbol ;

automatic programme = "A"


Minute minder = bell symbol 

## 3. SETTING A FUNCTION

Select the function required by pressing the corresponding button and set the time with the +/- buttons.

## 4. LEGEND FOR BUTTONS

Bell button 



Cooking time button 

End of cooking button 



- + button = timer settings

Time is increased with the "+" button and decreased with the "-" button at a speed directly proportional to the length of time for which the button is pressed.




## 5. CLOCK FUNCTION

The clock function is activated by pressing the cooking time  and end of cooking  buttons simultaneously. The time is set by pressing the +/- buttons. Any previously set programmes will be automatically cancelled.



## 6. MANUAL FUNCTION

This function is set by pressing the cooking time  and end of cooking  buttons simultaneously. The symbol "A" disappears and the pot symbol appears. Previously set programmes are cancelled.






## 7. SEMI-AUTOMATIC FUNCTION WITH COOKING TIME

Select the cooking time function ( button) and set the time with the +/- buttons. The symbols "A" and the pot symbol  appear. The oven is switched on. When the time coincides with the set time, shown on the end of cooking button , the oven is switched off and the pot symbol disappears. The buzzer then sounds. The symbol "A" starts to flash.



## 8. SEMI-AUTOMATIC FUNCTION WITH END OF COOKING TIME

Choose the function end of cooking ( button) and set the final time with the +/- buttons. The symbols "A" and the pot symbol  appear. The oven is switched on. When the time coincides with the set time the oven is switched off and the pot symbol disappears. The buzzer then sounds. The symbol "A" starts to flash.



## 9. AUTOMATIC FUNCTION WITH COOKING TIME AND END OF COOKING


Choose the function cooking time  and set the required time with the +/- buttons. The symbol "A" appears. The oven is switched on and the pot symbol  appears. Wait a few seconds until the current time appears. Set the end time using the end of cooking button . The approximate final time appears on the display. Use the +/- buttons to set the final time actually required. The oven is switched off and the pot symbol  disappears. The pot symbol  will appear again when the time coincides with the final time minus the cooking time. At the end of the automatic programme the symbol "A" starts to flash. The buzzer sounds and the oven and pot symbol disappear.

## 10. MINUTE MINDER

Choose the timer function ( button) and set the required time with the +/- buttons. The bell symbol  will remain on for the duration of time set. At the end of this time the buzzer sounds.

## 11. BUZZER

The buzzer sounds at the end of the cooking time function and continues to buzz for 7 minutes. The buzzer is silenced by pressing any of the buttons   or

. The volume of the buzzer can be adjusted using the "-" button without having first selected any function. There are three different buzz volumes to choose from and their duration depends upon the length of time for which the "-" button is held pressed.

## 12. START OF A PROGRAMME AND CHECKING

Once a programme has been selected it starts after setting the time. The time remaining can be viewed at any time by selecting the corresponding function again.

## 13. IDENTIFYING A PROGRAMMING ERROR

There is a programming error if the time indicated on the clock is between the cooking and end of cooking times.

The error is indicated by the buzzer sounding and the symbol "A" flashing.



## 14. CANCELLING A PROGRAMME

To cancel a programme select the manual function. At the end of the set programme this is automatically cancelled.

## 15. IMMEDIATE USE

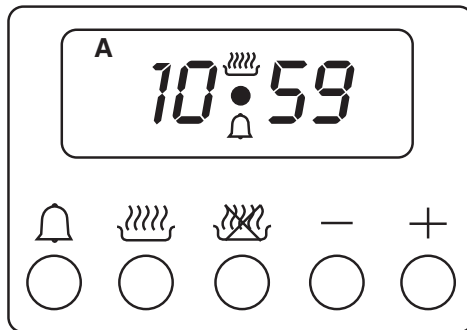
A) If the display flashes read point B, otherwise go to point C.

B) If the display flashes the correct time has not been set or there has been a power failure. In this case, set the correct time (see paragraph 5) and then go to point C.

C) Press the  and  button simultaneously. Set the temperature (thermostat knob) and function (selector knob) using the knobs on the appliance.




DE




**1. FUNKTIONEN:** Dauer der Koch-/Backzeit - Ende der Koch-/Backzeit - Uhr - Minutenzähler - Handbetrieb

## 2. DISPLAY

Symbole, die die laufenden Funktionen anzeigen:

Dauer und Handbetrieb = Kochtopfsymbol ;

automatisches Programm = "A"

Minutenzähler = Glockensymbol 

## 3. EINSTELLUNG EINER FUNKTION

Die gewünschte Funktion wählen, indem man auf die entsprechende Taste drückt und die Zeit mit den Tasten +/- einstellt.

## 4. ERKLÄRUNG DER SCHALTERSYMBOLE

Glocke 



Koch-/Bratdauer 

Ende der Kochzeit 



Taste - +

Bei Bedienen der Taste "+" nimmt die Zeit zu, bei Taste "-" ab, und zwar schneller oder langsamer, je nachdem, wie stark man auf die jeweilige Taste drückt.




## 5. UHRZEIT

Diese Funktion wird aktiviert, indem man gleichzeitig auf die Tasten für Kochdauer  und Ende der Kochzeit  drückt. Die Uhrzeit stellt man ein, indem man auf die Tasten +/- drückt. Eventuell vorher eingestellte Programme werden automatisch gelöscht.


## 6. HANDBETRIEB

Diese Funktion kann eingestellt werden, indem man gleichzeitig auf die Tasten Kochdauer  und Ende der Kochzeit  drückt. Das Symbol "A" schaltet sich aus und es erscheint das Kochtopfsymbol. Die vorher eingestellten Programme werden gelöscht.




## 7. HALBAUTOMATISCHE FUNKTION MIT DAUER DER KOCHZEIT

Mit Taste , die Funktion Kochdauer wählen und dann mit den Tasten +/- die Zeit einstellen. Es erscheinen die Symbole "A" und . Der Backofen schaltet sich ein. Wenn die angezeigte Uhrzeit mit dem Ende der Koch-/Bratzeit übereinstimmt, die durch Bedienen der Taste  angezeigt werden kann, schalten sich Backofen und Kochtopfsymbol aus. Das akustische Signal tritt in Betrieb und das Symbol "A" blinkt auf.

## 8. HALBAUTOMATISCHE FUNKTION MIT ENDE DER KOCHZEIT



Die Funktion Ende der Kochzeit (Taste ) wählen und die Endzeit mit Hilfe der Tasten +/- einstellen. Es erscheinen die Symbole "A" und der Kochtopf. Der Backofen schaltet sich ein. Wenn die Uhrzeit mit der Endzeit übereinstimmt, schaltet sich Backofen und Kochtopfsymbol aus. Das akustische Signal tritt in Betrieb und das Symbol "A" blinkt auf.

## 9. AUTOMATISCHE FUNKTION MIT DAUER UND ENDE DER KOCHZEIT

Die Funktion Dauer  wählen und die gewünschte Zeit mit Hilfe der Tasten +/- einstellen. Es erscheint das Symbol "A". Der Backofen schaltet sich ein und es erscheint das Symbol . Ein paar Sekunden bis zum Erscheinen der Uhrzeit warten. Mit Hilfe der Taste  das Ende der Kochzeit einstellen. Auf dem Display wird nun die ungefähre Endzeit angezeigt. Man kann mit Hilfe der Tasten +/- die tatsächlich gewünschte Endzeit einstellen. Der Backofen und das Kochtopfsymbol schalten sich aus. Das Kochtopfsymbol erscheint erst wieder, wenn die Uhrzeit mit der Endzeit minus Koch- oder Backzeit übereinstimmt. Am Ende des automatischen Programms blinkt das Symbol "A" auf.




Das akustische Signal wird hörbar, Backofen und Kochtopfsymbol schalten sich aus.

## 10. MINUTENZÄHLER

Die Funktion Minutenzähler wählen (Taste ) und die gewünschte Zeit mit Hilfe der Tasten +/- einstellen. Während die eingestellte Zeit abläuft, bleibt das Glockensymbol  eingeschaltet. Wenn die Kochzeit zu Ende

geht, schaltet sich das akustische Signal ein.

## 11. DAS AKUSTISCHE SIGNAL

Das akustische Signal tritt nach Ende der Kochdauer und der Minutenzählerfunktion in Betrieb und bleibt 7 Minuten lang an. Bei Bedienen einer der drei Tasten , ,  wird das Signal unterbrochen. Die Intensität des akustischen Signals kann durch Bedienen der Taste "-" geändert werden, bevor man eine der Funktionen wählt. Man kann unter drei verschiedenen Lautstärken wählen, je nach Druckstärke auf Taste "-".

## 12. PROGRAMMBEGINN UND KONTROLLE

Das gewählte Programm beginnt nach Einstellen der Zeit. Die noch verbleibende Zeit kann jederzeit angezeigt werden indem man wieder die entsprechende Funktion wählt.

## 13. ERKENNEN EINES PROGRAMMIER-UNGSFEHLERS

Programmierungsfehler liegen vor, wenn die auf der Uhr angezeigte Zeit zwischen Anfang und Ende der Kochzeit liegt. Der Fehler wird durch das akustische Signal und das blinkende Symbol "A" angezeigt.



## 14. LÖSCHEN EINES PROGRAMMS

Programme werden gelöscht, wenn man die Handfunktion wählt. Nach Ende eines eingestellten Programms wird dies automatisch gelöscht.

## 15. SOFORTBENUTZUNG

A) Wenn das Display blinkt, unter B) weiterlesen, sonst zu Punkt C) übergehen.

B) Wenn das Display blinkt, ist entweder die Uhrzeit noch nicht eingestellt oder die Stromzufuhr unterbrochen worden. In diesem Fall die Zeit einstellen (siehe Punkt 5) und dann unter C) weiterlesen.

C) Gleichzeitig auf die Tasten  und  drücken. Temperatur (Thermostat) und Funktion (Wahlschalter) einstellen.